



李赛宇

求职意向: Java 后端开发实习生

电话: 15938016230

生日: 2005.10.16

邮箱: 2151143018@qq.com

个人简历

教育背景

2023.09-至今

海南师范大学 (省重点)

软件工程 (本科)

GPA: 3.63/5.0 (专业排名靠前)

荣誉与证书: 2023、2024 年度校奖学金、校实训项目优秀奖、大学英语四级 (CET-4)、计算机二级、计算机三级

竞赛获奖: 大学生计算机设计大赛省二等奖、中国高校计算机大赛 AIGC 创新赛华南赛区三等奖、海峡两岸移动应用创新赛三等奖

专业技能

- JAVA 后端:** 熟悉 Java 核心语法、集合、JUC 并发、JVM 内存模型与 GC; 熟练使用 Spring Boot、MyBatis 开发业务系统, 掌握 Spring Cloud Alibaba 微服务体系、Nacos、Gateway、Feign 等组件
- 数据与中间件:** 熟悉 MySQL 索引、SQL 调优、事务隔离级别及锁机制; 熟练使用 Redis、Redisson、RabbitMQ, 有缓存设计、分布式锁、消息异步处理、接口幂等性落地实践经验。
- AI 工程实践:** 具备基于 LangChain/LangGraph 的 Agent 开发经验, 了解 RAG、Tool Calling 与 Agent 工作流, 可基于 FastAPI 独立封装 AI 服务, 并熟练使用 Cursor、Claude Code、Codex 等 AI 编程工具提升开发效率。
- 开发与部署:** 掌握 Docker 容器化部署, 具备微服务调试排错能力; 熟练运用 Git、Maven、Knife4j 等开发工具。

项目经历

云途智报——差旅报销 SaaS 平台

项目描述: 面向多企业租户的差旅报销 SaaS 系统, 覆盖出差申请、报销、审批、付款、月结及财务对账等核心业务流程。

技术栈: SpringBoot3.2、SpringCloud Alibaba、MySQL、Redis、RabbitMQ、Seata、Redisson、XXL- Job、Docker

项目亮点:

- 分布式事务与最终一致性:** 审批通过场景采用 Seata AT 解决跨服务事务一致性; 针对银行等外部系统调用, 采用 RabbitMQ+状态机+幂等实现异步付款及最终一致性。
- 并发与幂等控制:** 使用 Redis Lua 将预算/余额校验与扣减合并为原子操作, 避免并发超扣; 结合 Redisson 分布式锁+状态机, 处理重复付款、MQ 重复消费及银行重复回调等异常场景, 建立流水号数据库唯一索引作为最终兜底。
- 多租户隔离与权限控制:** 基于 TenantContext + tenant_id 行级隔离实现租户数据隔离; 结合 RBAC 权限模型管控角色访问范围, 服务端不信任客户端租户参数, 防止跨租户数据越权。
- 网关限流:** 采用 Redis + Lua 令牌桶实现限流, 支持全局 QPS 上限+用户级独立配额双层限流策略, 防止单用户异常流量影响其他租户。

小微·进销存智能 Agent

项目描述: 面向小微商户的智能进销存系统, 引入 LLM Agent 能力, 将采购、销售、库存、赊账等业务封装为可调用工具, 支持用户通过自然语言完成业务查询与操作, 并保障 AI 场景下的数据安全与业务一致性。

技术栈: SpringBoot3、MySQL、Redis、FastAPI、LangChain、LangGraph、Chroma、Vue3、Docker

项目亮点:

- AI 与业务系统解耦:** Java + Python 双服务, Java 收口权限、事务与数据持久化; Python 基于 LangGraph 的 ReAct Agent 仅负责语义理解与工具编排, 业务操作经 REST API 回调 Java, LLM 在结构上无法直连数据库。
- 多 Agent 能力隔离:** Router 先判意图, 再按能力分发至 QueryAgent-只读、WriteAgent-只写、FullAgent-全工具兜底; 查询和写入场景以工具绑定而非提示词约束实现权限边界。
- 写操作人工闭环:** 所有写操作强制 Preview → Confirm → Commit, 确认时从 Redis PendingWrite 恢复真实工具入参、零 LLM 调用执行, 带轮次过期与防重复确认保护, 杜绝未确认改数据与重复入账。
- 防幻觉保障:** 引入 Guardrails 校验模式, 以 Tool 执行结果而非 LLM 回复作为业务事实, 检测假成功/伪造预览等幻觉, 命中后带针对性纠正指令重试, 二次失败诚实降级提示用户重新输入。